



РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

<http://harrierpanels.avsim.ru>

СОДЕРЖАНИЕ:

1. Введение.....[Стр 2](#)
2. Установка и Удаление.....[Стр 3](#)
3. Техническая Информация.....[Стр 5](#)
4. Инструкции по Использованию.....[Стр 6](#)

1. ВВЕДЕНИЕ:

Эта панель использует новый механизм инструментов XML Роба Барендрегта, который не требует АДФ для проигрывания звуков. Это позволяет включить в эту версию звуковые эффекты тормозов. Чтобы их задействовать, все, что вам нужно сделать - это всего лишь однажды открыть и закрыть панель (даже, не начиная сессию буксировки), и вы услышите скрип ваших тормозов всякий раз, когда вы их нажмете, находясь на земле. Панель предназначена для операций по Буксировке воздушного судна.

2. Установка и Удаление:

УСТАНОВКА

2.1 Для установки пакета инструментов (gauges) и звуков запустите программу Setup.exe. Следуйте инструкциям приведенным в программе. Программа установит следующие файлы:

```
-----
\Gauges\
Harrier_pushback2.cab
Harrier_Sound.gau
-----
\Sound\HarrierPushback2\RUS\
PB01_Conversation1.wav
PB03_Conversation3.wav
PB04_Conversation4.wav
PB05_Conversation5.wav
PB06_SoftClick.wav
PB08_PushbackRoll.wav
PB11_Brakes.wav
Sound.ini
-----
```

2.2 Выберите самолет, с которым эта панель будет использоваться.

2.3 В файл Panel.cfg выбранного самолета внесите следующие дополнения:

а. В секции [Window Titles] добавьте строку

```
Window**=Панель Буксировки 2
```

где ** - порядковый номер инструментальной панели;

б. В секции [Window00] добавить строку

```
gauge**=Harrier_pushback2!HarrierIcon_pb, aaa, bbb, 16,16
```

где ** - порядковый номер инструмента (guage), aaa и bbb - координаты расположения иконки активации панели на главной панели самолета, 16 x 16 размер иконки в пикселях;

в. Добавьте окно Панели Буксировки с ее порядковым номером [Window**] (см. пункт а.):

```
//-----
[Window**]
Background_color=16,16,16
size_mm=82,103
window_size_ratio=1.000
visible=0
ident=7777777
```

window_size= 0.082, 0.125

window_pos= 0.462, 0.280

gauge00=Harrier_pushback2!Harrier_pb, 0,0

gauge01=Harrier_pushback2!Harrier_pb_Switch, 50,5,28,32

gauge02=Harrier_pushback2!PushbackDisplay, 4,39,74,61

gauge03=Harrier_pushback2!PushbackStates, 0,0

gauge04=Harrier_pushback2!BrakeSound, 0,0

gauge05=Harrier_Sound!dsd_xml_sound3, ,0,,, ./sound/HarrierPushback2/RUS/Sound.ini

г. Сохраните Ваш файл Panel.cfg

2.5 См. раздел [4. Инструкции по Использованию](#).

УДАЛЕНИЕ

2.6 Для удаления Панели Буксировки v2.0 запустите программу UninstallPB2.exe

2.7 Удалите дополнения из файла panel.cfg, внесенные во время установки

2.8 Сохраните Ваш файл Panel.cfg

3. Техническая Информация:

Инструменты Буксировки Роба Барендрегдта:

- а. Включают в себя предварительную установку счетчика, определяющего дистанцию (в метрах) для буксировки назад, плюс установку желаемого угла разворота (в градусах).
 - б. Используют стандартный механизм буксировки в FS2004, при этом Вы можете слышать все звуки, имеющие место во время буксировки, включая звук PB08_PushbackRoll.wav
 - в. Позволяют переключать Виды (View) во время буксировки или ставить паузу.
 - г. Контролируют диалог Кабины с Землей.
 - д. Отслеживают состояние самолета - поставлен либо снят Стояночный Тормоз, заглушены либо работают движки (Английская Версия). При этом, если двигатели не запущены, включается файл PB05_Conversation5.wav "OK. Pushing back. All engines cleared for startup". Если двигатели были уже запущены, то инструменты включают звуковой файл PB02_Conversation2.wav.
- Русская Версия инструментов буксировки Роба Барендрегдта также предусматривает такой вариант, но в пакет звуков включен только один звуковой файл PB05_Conversation5.wav
-

4. Инструкции по Использованию:

а. Перед началом буксировки убедитесь, что поставлен Стояночный Тормоз.

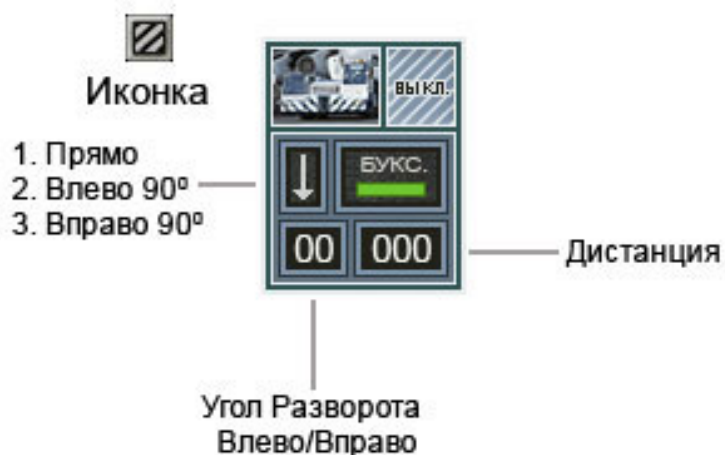


Рис. 1

б. Для вызова Панели Буксировки используйте специальную иконку, установленную на главной панели вашего самолета (См. Рис. 1).

в. Установите Дистанцию

Во время начатого сеанса буксировки (см. пункт е. этого раздела) счетчик обратного отсчета (0 - 999 метров, правые 3 цифры) включается, когда Вы снимаетесь со Стояночного Тормоза. Он определяет дистанцию на которую самолет будет буксироваться назад до того как буксировка перейдет в фазу разворота (см. пункт г. этого раздела). Вы можете увеличивать или уменьшать его значение.

ВАЖНО: Если буксировка назад уже началась (см. пункт д. этого раздела), Вы уже не можете менять заданное значение счетчика. Вы можете прервать буксировку в любой момент.

г. Установите угол разворота прямо, вправо или влево (в градусах)

Счетчик Угла Левого и Правого Разворота:

Счетчик (0 - 90 градусов, влево - левые две цифры; вправо - правые две цифры) определяет угол Левого или Правого Разворота, который Вы можете увеличить или уменьшить. Отсчет угла ведется от исходного угла положения самолета (0 градусов).

Кнопки Влево и Вправо:

Позволяют установить Угол Разворота сразу на 90 градусов (влево либо вправо).

ВАЖНО: Разворот Влево означает, что самолет поворачивается по часовой стрелке (вид сверху). Вправо - против часовой.

д. Для начала сеанса буксировки нажмите кнопку БУКС. Теперь Вы можете вести диалог с Землей.

Кнопка БУКС.:

Эта кнопка имеет индикатор, меняющий подсветку, в зависимости от ситуации.

КРАСНЫЙ: Буксировка не может быть начата; удостоверьтесь, что поставлен Стояночный Тормоз и самолет неподвижен (см. пункт а. этого раздела).

НЕ ПОДСВЕЧЕН: Нажмите, чтобы начать сессию буксировки.

МИГАЮЩИЙ ЗЕЛЕНЫМ: Ожидание снятия со Стояночного Тормоза.

ЗЕЛЕНый: Буксировка начата.

МИГАЮЩИЙ ЖЕЛТЫМ: Ожидание постановки Стояночного Тормоза.

ЖЕЛТЫЙ: Завершение процесса буксировки.

е. Чтобы выключить Панель Буксировки нажмите кнопку ВЫКЛ. на панели либо используйте специальную иконку, установленную на главной панели вашего самолета (См. Рис. 1).

Счастливого полета!

Harrier

<http://harrierpanels.avsim.ru>

Русская Версия © 2005 Harrier. Все Права Защищены. E-mail: avsim@inbox.ru